
Comune di BOVOLONE

Provincia di Verona

P.A.T.
 al sensi della L.R. 11/2004


Elaborato **2**

Scala **1:10.000**

Carta delle Invarianti

Elaborato adeguato alle conclusioni della Conferenza di Servizi riunitasi presso gli Uffici della Provincia di Verona in data 15.06.2016

Base cartografica: C.T.R. del Veneto formato n.486 2005 - Coordinate: Gauss-Boaga Fuso Ovest



GRUPPO DI LAVORO
 Resp. Ufficio di Piano del Comune
 Arch. Matteo Faustri
 Progettista Urbanista
 Arch. Roberto Sbroglio
 Quadro Consociativo
 Arch. Daniele Mantovani
 Valutazione Ambientale Strategica
 Arch. Giovanni Battista Pisan
 Valutazione VINCA
 Arch. Giovanni Battista Pisan
 Analisi Agronomiche
 Studio Beninca
 Valutazione Compatibilità Idraulica
 Studio Beninca
 Analisi Geologiche
 Dott. Mauro Marchi

Luglio 2016

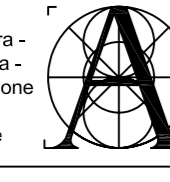
GRUPPO DI PROGETTAZIONE
 COMUNE DI BOVOLONE
 Sindaco Emileto Mirandola

PROVINCIA VERONA
 Direzione Urbanistica

PROGETTISTA URBANISTA
 Arch. Roberto Sbroglio
 COLLABORATORE
 Arch. Enrico Morando

STUDIO ARCH. ROBERTO SBROGLIO - Via G. della Casa, 9 - 37122 Verona
 Tel. 045 8014383 - fax 045 8035147 - info@studiosbrogio.it

Studio di urbanistica
 urbanistica
 progettazione
 urbanistica
 e
 territoriale



Elaborato **2**

Scala **1:10.000**

Carta delle Invarianti

LEGENDA

N.T.

-  Confine comunale
- INVARIANTI DI NATURA GEOLOGICA**
-  Geosito Parco Valle del Menago Art. 7.1
- INVARIANTI DI NATURA PAESAGGISTICO-AMBIENTALE**
-  Siepi e filari alberati Art. 7.2
-  Aree di interesse paesaggistico Art. 7.3
-  Corsi d'acqua Art. 7.4
-  Ambito del fiume Menago Art. 7.5
-  Paleoalvei Art. 7.6
- INVARIANTI DI NATURA STORICO-MONUMENTALE**
-  Centri storici Art. 7.7
-  Ville Venete Art. 7.8
-  Sistema dell'edilizia con valore storico/ambientale esterna al centro storico (corti rurali ex. art. 10 L.R. 24/85) Art. 7.9
-  Elementi di archeologia industriale Art. 7.10
- INVARIANTI DI NATURA AGRICOLA-PRODUTTIVA**
-  Territori ad elevata utilizzazione agricola Art. 7.11
-  Terre antiche del riso Art. 7.12

